



CONCURSO CAMISETAS

CMU RAMÓN ACÍN

El concurso consiste en la elaboración de un diseño para hacer la camiseta del CMU Ramón Acín 2017-2018.

El diseño ganador será serigrafiado en las camisetas que serán entregadas el 12 de diciembre, tras el concurso de "Pasillos", a todos los residentes

Bases del concurso

- Se debe realizar un diseño de una camiseta que represente al CMU Ramón Acín, a los residentes o a la Universidad.
- El diseño debe tener un motivo o mensaje justificado por el cual se hace.
- El motivo o mensaje debe ser redactado junto al diseño de la camiseta. Por ejemplo: "¿Por qué se ha escogido ese dibujo?" - "¿Qué sentido tiene?"
- Se puede realizar el diseño tanto de la parte delantera, como de la trasera, o ambas.
- El diseño puede ser hecho a mano o por ordenador.
- También se debe escoger el color de la camiseta. Se deben escoger solo 2 colores, el primer color para la camiseta en sí y el segundo color para el diseño

- Forma y lugar de presentación

- Los originales deberán ser presentados sin firma ni señal alguna que indique su procedencia.
- Se introducirán en un sobre donde figurará el título del boceto y dentro del mismo sobre, en otro cerrado, con los datos personales.
- Los sobres se deberán entregar en Administración.

Modo de elección

- La camiseta será elegida por los miembros del jurado formado por: la Directora, la Administradora, dos miembros de la Subdirección, y un residente elegido por sorteo (el sorteo será retransmitido en directo a través de Facebook)
- En caso de que alguno de los miembros del jurado participe en el concurso, no podrá formar parte del mismo.

Premio

- El ganador del concurso recibirá un premio de **90€ en efectivo**.

Fechas

- Todos los diseños deberán ser presentados antes del día **16 de Noviembre a las 14:00 horas**.
- Los diseños presentados fuera de fecha no serán admitidos.
- La elección del ganador se realizará el día 17 de Noviembre.
- La resolución del concurso se anunciará el día 18 de Noviembre vía Facebook

Huesca, 8 de noviembre 2017
LA DIRECCIÓN